**Registro de KO Percents y tumbling app**.

¿Por qué existe esta app?

Necesito anotar los % porcentajes. Por ejemplo: Esto es especialmente útil por ejemplo con personajes como Pokemon Trainer. Ya que es CLAVE saber cuando hacer el cambio o usar un movimiento.

Por ejemplo ,el movimiento con mas importancia del personaje en conocer el porcentaje de KO es el UP-B de charizard, ya que implica saber cuando cambiar de pj . El segundo mas importante es el “ftilt” de squirlte , se necesita saber cuando realizar sus combos con FTILT .

***TABLA POSICION***

Campos importantes:

posicionComun:

* Si “posicionComun” es igual a 0, significa que es una posición común
* Si “posicionComun” es igual a 1,significa que es una posición personalizada.

verticalHorizontal:

* Si “verticalHorizontal” es igual a 0, significa que es vertical
* Si “verticalHorizontal” es igual a 1,significa que es horizontal

|  |
| --- |
| Mario |
| Donkey Kong |
| Link |
| Samus |
| Yoshi |
| Kirby |
| Fox |
| Pikachu |
| Luigi |
| Ness |
| Captain Falcon |
| Jigglypuff |
| Peach |
| Bowser |
| Ice Climbers |
| Sheik |
| Zelda |
| Dr. Mario |
| Pichu |
| Falco |
| Marth |
| Young Link |
| Ganondorf |
| Mewtwo |
| Roy |
| Mr. Game & Watch |
| Meta Knight |
| Pit |
| Zero Suit Samus |
| Wario |
| Snake |
| Ike |
| Squirtle |
| Ivysaur |
| Charizard |
| Diddy Kong |
| Lucas |
| Sonic |
| King Dedede |
| Olimar |
| Lucario |
| R.O.B. |
| Toon Link |
| Wolf |
| Villager |
| Mega Man |
| Wii Fit Trainer |
| Rosalina & Luma |
| Little Mac |
| Greninja |
| Mii Brawler |
| Mii Swordfighter |
| Gunner |
| Palutena |
| Pac-Man |
| Robin |
| Shulk |
| Bowser Jr. |
| Dunk Hunt |
| Ryu |
| Cloud |
| Corrin |
| Bayonetta |
| Inkling |
| Ridley |
| Simon |
| King K. Rool |
| Isabelle |
| Incineroar |
| Piranha Plant |
| Joker |
| Hero |
| Banjo & Kazooie |
| Terry |
| Byleth |
| Min Min |
| Steve/Alex |
| Sephiroth |
| Pyra |
| Mythra |
| Kazuya |
| Sora |

***Simbologia***

***RAGE:***

******

= 0 Rage



= 75% rage



= 150% rage

Escenarios con idéntico techo vertical

Final destination =

Batlefield =

Smash Villa = Town And City